

**2.2 Punkt und Gerade**

➤  $P \in g \Rightarrow d(P;g) = 0$       $P(-1/-4/3)$       $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$       $P \in g \Rightarrow d(P;g) = 0$

➤  $P \notin g \Rightarrow d(P;g) \neq 0$       $P(6/2/-2)$       $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$

Berechnung des Abstands:

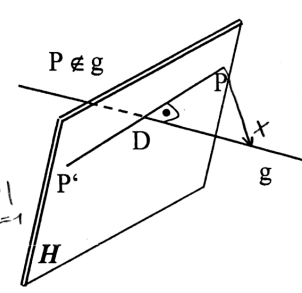
Hilfsebene H mit  $H \perp g \wedge P \in H \Rightarrow \vec{n}_H = \vec{u}_g$

$H: 2x_1 + 2x_2 - x_3 - 18 = 0$

$H \cap g = \{D\}: 2(2+2\mu) + 2(1+2\mu) - (-3-\mu) - 18 = 0 \Rightarrow \mu = 1$

$\Rightarrow D(4/3/-4)$  und  $d(P;g) = d(P;D) = \dots = 3$

oder  $\vec{x} \cdot \vec{u} = 0$   
 $\begin{pmatrix} 2+2\mu & -6 \\ 1+2\mu & -2 \\ -3-\mu & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = 0$   
 $\Rightarrow \dots \mu = 1$  mit  $\mu = 1$



➤  $P \mid P'$  Spiegelung von P an g      $P(6/2/-2)$       $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$

(Hilfsebene H mit  $H \perp g \wedge P \in H \Rightarrow \vec{n}_H = \vec{u}_g$ ) ...  $\overline{OP'} = \overline{OP} + 2 \cdot \overline{PD} \Rightarrow P'(2/4/-6)$   
 oder Methode von oben mit  $D = X(\mu=0)$

**2.3 Zwei Geraden**

➤  $g \equiv h$       $g: \vec{x} = \vec{a} + \lambda \vec{u}, h: \vec{x} = \vec{b} + \mu \vec{v}$       $B \in g$  und  $A \in h$  und  $\vec{u} = \sigma \cdot \vec{v}$

➤  $g \cap h = \{S\}$       $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}, h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \tau \begin{pmatrix} 19 \\ 40 \\ -8 \end{pmatrix} \Rightarrow S(1/2/1)$

➤ Winkel zwischen zwei Geraden      $\cos \varphi = \frac{|\vec{u}_g \cdot \vec{u}_h|}{|\vec{u}_g| \cdot |\vec{u}_h|}$

➤ Winkelhalbierende Geraden  $w_1, w_2$  zu g und h:  $w_1: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \sigma \begin{pmatrix} 23 \\ 38 \\ -4 \end{pmatrix}$       $w_2: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \sigma \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$

➤  $g \parallel h$       $g: \vec{x} = \vec{a} + \lambda \vec{u}, h: \vec{x} = \vec{b} + \mu \vec{v}$       $\vec{u} = \sigma \cdot \vec{v}$

Berechnung des Abstands:  $d(g;h)$       $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}; h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$

Hilfsebene H mit  $H \perp g \wedge A \in H \Rightarrow \vec{n}_H = \vec{u}_g \Rightarrow H: x_1 + 2x_2 - x_3 = 0$

$H \cap h = \{S\} \Rightarrow 2 + \mu + 2(1+2\mu) - (-2-\mu) = 0 \Rightarrow 6\mu = -6 \Rightarrow \mu = -1 \Rightarrow S(1/-1/-1)$

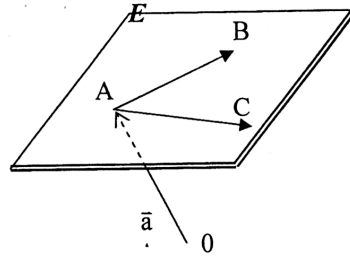
$d(g;h) = d(A;S) = \sqrt{0+1+4} = \sqrt{5}$

alternativ:  $d = d(A;h) = d(B;g)$   
 s.o

**3. Ebene** eindeutig festgelegt durch

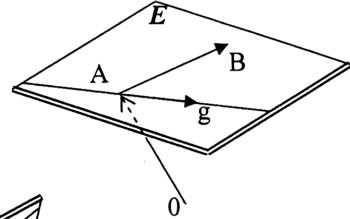
- **drei verschiedene Punkte, die nicht auf einer Geraden liegen:**  $A(a_1/a_2/a_3), B(b_1/b_2/b_3), C(c_1/c_2/c_3) \wedge A \notin BC$

$E: \bar{x} = \bar{a} + \lambda(\bar{b} - \bar{a}) + \mu(\bar{c} - \bar{a})$



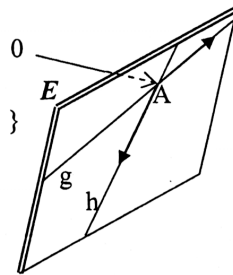
- **einen Punkt und zwei linear unabhängige Richtungen:**  $A(a_1/a_2/a_3), \bar{u}, \bar{v}$

$E: \bar{x} = \bar{a} + \lambda\bar{u} + \mu\bar{v}$



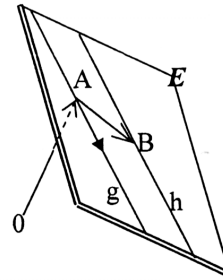
- **einen Punkt und eine Gerade, die diesen Punkt nicht enthält:**  $B(b_1/b_2/b_3) \quad g: \bar{x} = \bar{a} + \lambda\bar{u} \quad B \notin g$

$E: \bar{x} = \bar{a} + \lambda\bar{u} + \mu(\bar{b} - \bar{a})$



- **zwei sich schneidende Geraden:**  $g: \bar{x} = \bar{a} + \lambda\bar{u}, h: \bar{x} = \bar{b} + \mu\bar{v} \quad g \cap h \neq \{ \}$

$E: \bar{x} = \bar{a} + \lambda\bar{u} + \mu\bar{v}$



- **zwei (echt) parallele Geraden:**  $g: \bar{x} = \bar{a} + \lambda\bar{u}, h: \bar{x} = \bar{b} + \mu\bar{u} \quad g \cap h = \{ \}$

$E: \bar{x} = \bar{a} + \lambda\bar{u} + \mu(\bar{b} - \bar{a})$

**3.1 Verschiedene Darstellungsformen von Ebenen**

➤ **Parameterform** **PF**  $PF(E): \bar{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix}$

➤ **Normalenform** **NF**  $\bar{n}' = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -10 \\ -5 \\ -10 \end{pmatrix} \Rightarrow \bar{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow NF(E): \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \left[ \bar{x} - \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} \right] = 0$

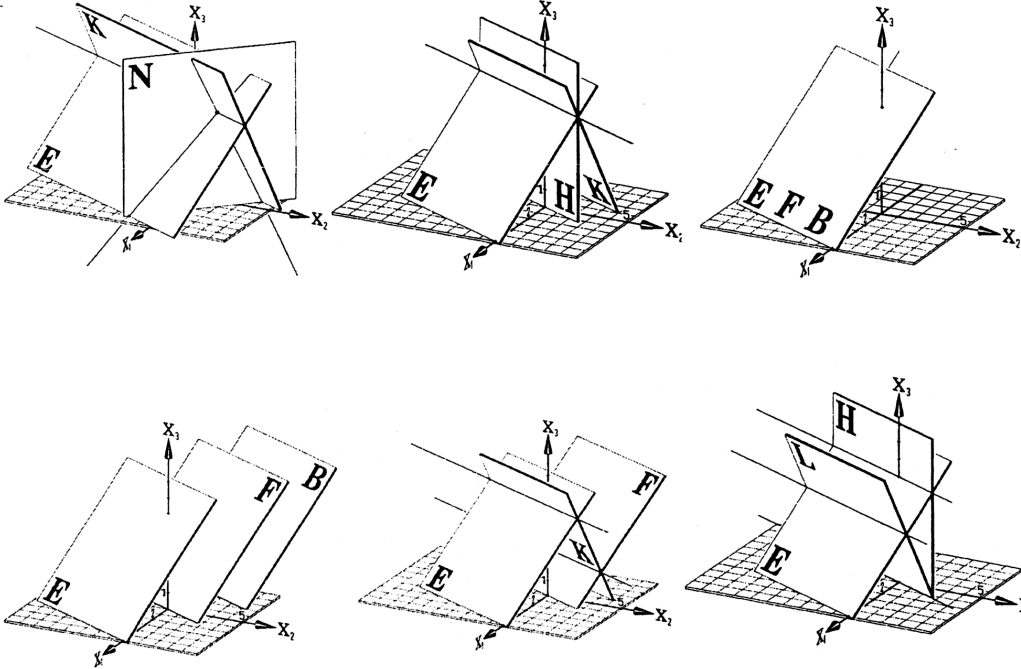
➤ **Koordinatenform** **KF** Skalarprodukte von NF(E) berechnen  $\Rightarrow KF(E): 2x_1 + x_2 + 2x_3 - 6 = 0$

➤ **Achsenabschnittsform** **AAF** Durch Umformung aus KF(E) erhält man  $AAF(E): \frac{x_1}{3} + \frac{x_2}{6} + \frac{x_3}{3} = 1$

Mit den Achsenabschnitten:  $S_{x_1}(3/0/0) \quad S_{x_2}(0/6/0) \quad S_{x_3}(0/0/3)$

**3.2 Besondere Lage von Ebenen im Koordinatensystem**

- $E \parallel x_1 \Leftrightarrow E \perp E_{x_2x_3} \quad (0x_1 + 2x_2 - 5x_3 + 2 = 0)$  analog  $\parallel x_2$ - bzw.  $\parallel x_3$ -Achse
- $E \perp x_1 \Leftrightarrow E \parallel E_{x_2x_3} \quad x_1 + (0x_2 + 0x_3) - 4 = 0$  analog  $\perp x_2$ - bzw.  $\perp x_3$ -Achse
- Grundsätzlich mögliche Lagen dreier Ebenen zueinander



Beispiele:

- |                               |                              |                                 |
|-------------------------------|------------------------------|---------------------------------|
| a) E: $2x_1 - 4x_2 + x_3 = 3$ | F: $-x_1 + x_2 + x_3 = 2$    | G: $x_1 - x_2 - 3x_3 = -8$      |
| b) E: $2x_1 + x_2 + 2x_3 = 6$ | F: $3x_1 - 6x_2 + 8x_3 = 34$ | G: $-3x_2 + 2x_3 = 30$          |
| c) E: $2x_1 + x_2 + 2x_3 = 4$ | F: $4x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 8$  | G: $-3x_1 - 1,5x_2 - 3x_3 = -6$ |
| d) E: $x_1 + x_2 + 2x_3 = 4$  | F: $2x_1 - x_2 - x_3 = 3$    | G: $3x_1 + x_3 = 2$             |

**3.3 Punkt und Ebene**

- $P \in E \Rightarrow d(P;E) = 0$       P(1/4/-3)      E:  $2x_1 - x_2 + x_3 = -5$
- $P \notin E \Rightarrow d(P;E) \neq 0$       P(2/3/-4)      E:  $x_1 - 2x_2 + 2x_3 = 9$

Berechnung des Abstands: HNF(E):  $\frac{1}{3}(x_1 - 2x_2 + 2x_3) - 3 = 0$   
 P in HNF:  $\frac{1}{3}(2 - 6 - 8) - 3 = d$        $d = -7$       „“  $\Rightarrow$  P liegt im selben Halbraum bezüglich E wie der Koordinatenursprung  
 $d(P;E) = |d| = 7$

- $P \mid P'$  Spiegelung von P an E

Neue Methode nach neuem Lehrplan

• Lot  $l$  durch P auf E  
 $\vec{OP}' = \vec{OP} + 2 \cdot (-d) \cdot \vec{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix} + 2 \cdot (-(-7)) \cdot \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 20/3 \\ -19/3 \\ 16/3 \end{pmatrix}$   
 •  $l: \vec{x} = \vec{p} + \lambda \vec{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$       schneller  $\vec{PF} = (\vec{p} + \lambda \vec{n}) - \vec{p} = \lambda \vec{n}$   
 •  $l \cap E = \{ \text{Fußpunkt F} \}$   
 $(2 + \lambda) - 2(3 - 2\lambda) + 2(-4 + 2\lambda) = 9 \Leftrightarrow \lambda = 7/3$   
 $d = |\vec{PF}| = |\lambda \vec{n}| = |\lambda| \cdot |\vec{n}| = \frac{7}{3} \cdot \sqrt{1^2 + 2^2 + 2^2} = \frac{7}{3} \cdot 3 = 7$

### 3.4 Gerade und Ebene

$$\triangleright g \subset E \Rightarrow d(g; E) = 0 \quad g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} \quad E: 2x_1 - 3x_2 + x_3 - 4 = 0 \quad \text{"} 4=7 \text{"}$$

$$\triangleright g \cap E = \{S\} \Rightarrow d(g; E) = 0 \quad g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \quad E: 2x_1 - x_2 + 2x_3 = 2 \Rightarrow S(1/2/1) \quad \text{"} 0=0 \text{"}$$

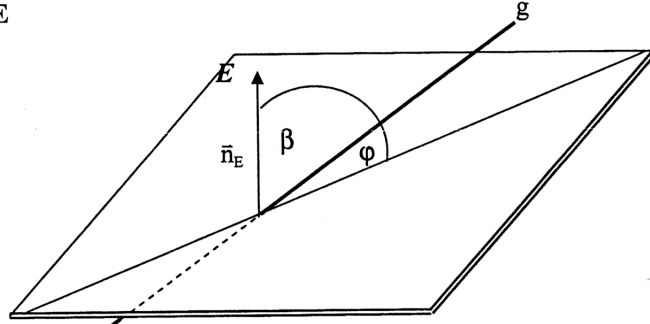
#### ➤ Schnittwinkel $\varphi$ zwischen $g$ und $E$

$$\sphericalangle(g; E): \quad \cos \beta = \frac{|\vec{u}_g \cdot \vec{n}_E|}{|\vec{u}_g| \cdot |\vec{n}_E|}$$

$$\text{mit } \cos \beta = \sin(90^\circ - \beta) = \sin \varphi$$

$$\text{folgt: } \sin \varphi = \frac{|\vec{u}_g \cdot \vec{n}_E|}{|\vec{u}_g| \cdot |\vec{n}_E|}$$

$$\sin \varphi = \frac{\begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 4 & -1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix}}{5 \cdot 3} = \frac{2}{15} \Rightarrow \varphi = \sin^{-1}\left(\frac{2}{15}\right) \approx 7,66^\circ$$



$$\triangleright g \parallel E \Rightarrow d(g; E) \neq 0$$

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \quad E: 2x_1 + x_2 - 3x_3 = 2$$

Berechnung des Abstands:

~~Beliebiger Punkt von  $g$  in HNF(E)~~  $g \cap E \rightarrow \lambda \rightarrow d = |\lambda| \cdot |\vec{n}|$

$$\triangleright g \perp E \Rightarrow \vec{u}_g = \vec{n}_E$$

$g_E$  senkrechte Projektion von  $g$  auf  $E$

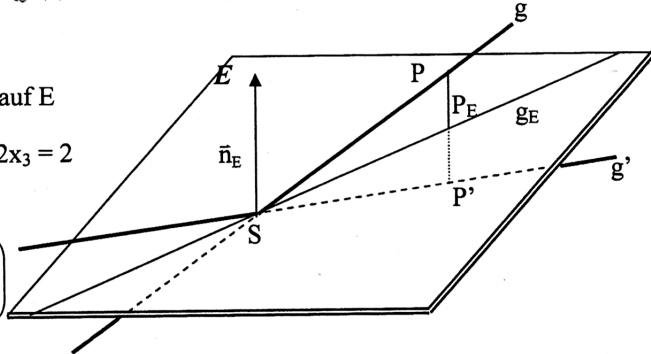
$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \quad E: 2x_1 - x_2 + 2x_3 = 2$$

$$g \cap E = \{S\} \Rightarrow S(1/2/1)$$

$$l: l \perp E \wedge P \in l \quad l: \vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$l \cap E = \{P_E\} \Rightarrow P_E\left(\frac{32}{9} / \frac{56}{9} / \frac{5}{9}\right)$$

$$g_E = SP_E \Rightarrow g_E: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \sigma' \begin{pmatrix} 23/9 \\ 38/9 \\ -4/9 \end{pmatrix} \quad g_E: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \sigma \begin{pmatrix} 23 \\ 38 \\ -4 \end{pmatrix}$$



#### ➤ $g \mid_E g'$ Spiegelung von $g$ an $E$

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \quad E: 2x_1 - x_2 + 2x_3 = 2$$

$$g \cap E = \{S\} \Rightarrow S(1/2/1)$$

$$l: l \perp E \wedge P \in l \quad l: \vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$l \cap E = \{P_E\} \Rightarrow P_E\left(\frac{32}{9} / \frac{56}{9} / \frac{5}{9}\right)$$

$$\overline{OP'} = \overline{OP} + 2 \cdot \overline{PP_E} \Rightarrow P'\left(\frac{28}{9} / \frac{58}{9} / \frac{1}{9}\right) \quad g': \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \tau \begin{pmatrix} 19 \\ 40 \\ -8 \end{pmatrix}$$

### 3.5 Zwei Ebenen

➤  $E \equiv F$  Die KF(E) ist ein Vielfaches von der KF(F)

➤  $E \cap F = g$  E:  $\bar{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  F:  $-2x_1 + x_2 + 2x_3 - 2 = 0$

E in F:  $-2(3 + 3\lambda + 2\mu) + (1 - \lambda + \mu) + 2(2 + 2\lambda) - 2 = 0 \quad -3\lambda - 3\mu - 3 = 0$

$\Rightarrow \lambda = -1 - \mu$  in E eingesetzt erhält man  $g_S: \bar{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} - (1 + \mu) \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$g_S: \bar{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$

oder: E:  $x_1 + 2x_2 + 4x_3 - 12 = 0 \Rightarrow x_1 = 12 - 2x_2 - 4x_3$  in F:

F:  $6x_1 - 3x_2 + 4x_3 - 12 = 0 \quad -15x_2 - 20x_3 + 60 = 0 \Rightarrow x_3 = 3 - 0,75x_2$

Jetzt ist  $x_2$  frei wählbar, z.B.:  $x_2 = 4\mu \Rightarrow x_3 = 3 - 3\mu \quad x_1 = 4\mu \Rightarrow g_S: \bar{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ -3 \end{pmatrix}$

oder: E:  $\bar{x} = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \sigma \begin{pmatrix} -6 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \tau \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$  F:  $\bar{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$

$-6\sigma + 2\tau - \lambda = -4 - \mu$

$\sigma + \tau - 2\lambda = 3 + 2\mu$

$\sigma - \tau = 2 + 3\mu$

Lösung mit z.B. Gaußschen Algorithmus

$\Rightarrow \lambda = -2 - 3\mu$  in F eingesetzt ergibt sich:  $g_S: \bar{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -4 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix}$

➤  $E \parallel F$  Die Koordinatenformen von E und F unterscheiden sich nur durch das konstante Glied.